



MANUAL DE GESTRÓN

Versión TPV Komanda

Revisión: 20160820

I N F O R M A T I C A

Indice

- *Terceros.*
- *Artículos.*
- *Mesas y Reservas.*
- *El Botón [Mas ...]*



TERCEROS

FUNCIONES

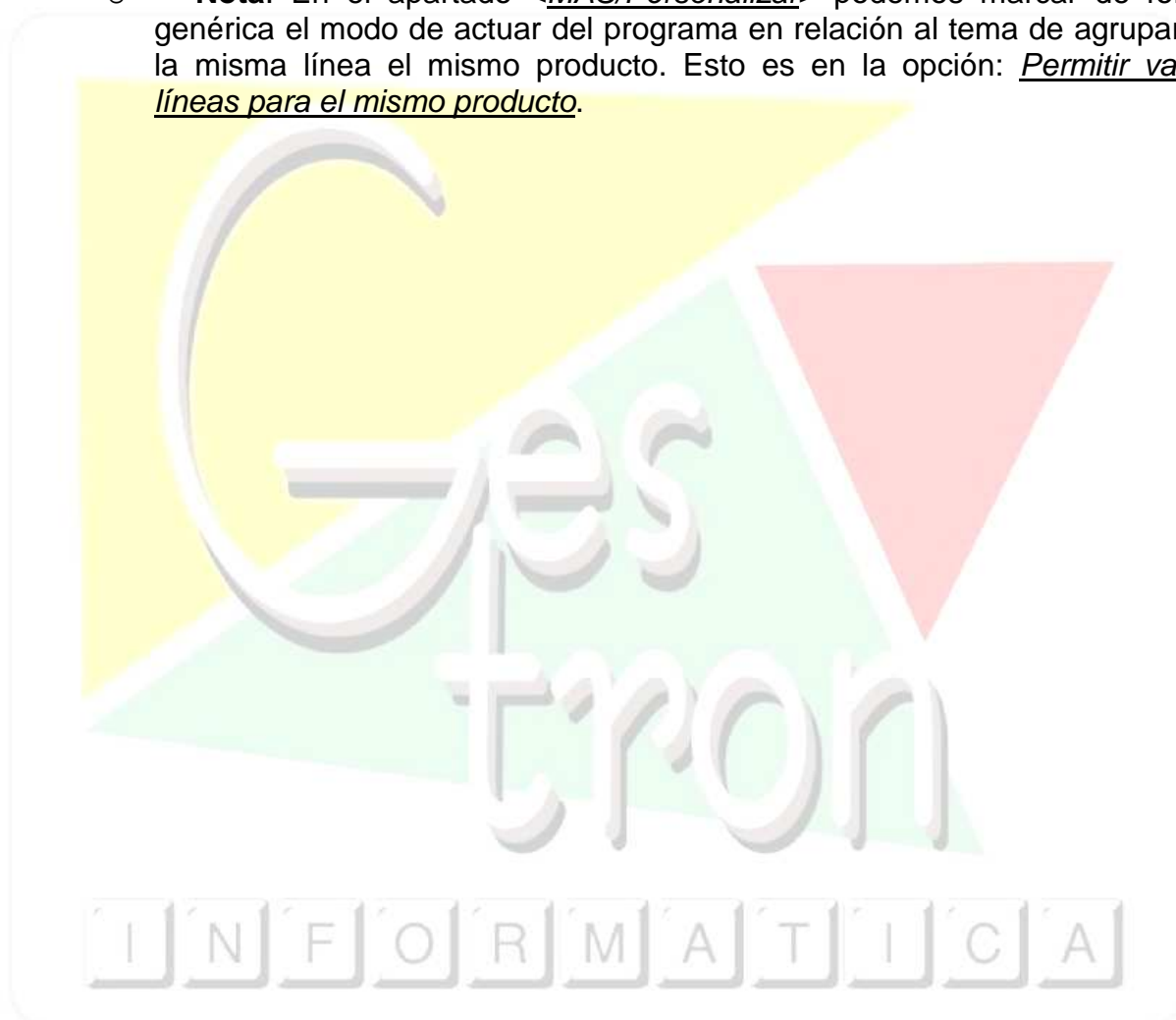
- **ASIGNAR UN CLIENTE A LA VENTA:**
 - **Si sabemos que ya existe:** Tecleamos directamente desde el teclado una parte del nombre del cliente (por ejemplo *gonz*) y pulsamos [Buscar] para la primera búsqueda y luego [Nueva Bús] para seguir buscando hasta que lo encontremos. Una vez localizado pulsamos [Guardar] y salimos.
 - **Nota:** También podemos buscarlo pulsando las flechas adelante y atrás y una vez localizado pulsar [Guardar] y salir, aunque solo es aconsejable cuando hay muy pocos clientes.
 - **Si no existe el cliente:** Tenemos que darlo de alta:
 - Marcamos [X] Crear Nuevo.
 - Pulsamos en el nombre, tecleamos el nombre y pulsamos [OK] y vamos haciendo lo mismo con el resto de los campos de dirección, CIF, etc.
 - Pulsamos [Guardar] y salimos.
 - Así quedará dado de alta un nuevo tercero con un nuevo número y además ya queda asignado a la venta actual.
- **MODIFICAR DATOS DE UN TERCERO EXISTENTE:**
 - Pulsamos en el campo que queremos modificar (se pone de color amarillo)
 - Tecleamos el contenido en el teclado inferior.
 - Pulsamos [OK].
 - Repetimos los tres pasos anteriores con todos los campos que deseemos cambiar y al final pulsamos [**Guardar**] para grabar todos los cambios realizados y salimos.
 -
- **IMPRIMIR DIFERENTES FORMULARIOS PARA ESTE TERCERO:**
 - **Imprimir un sobre pequeño (tipo monarca).**
 - **Imprimir sobre grande (A5).**
 - **Imprimir nota de envío:** con origen en nuestra empresa y como destino el tercero.

ARTÍCULOS

Campos

Destacan los siguientes campos:

- **Nunca Juntar Cantidad en Ventas:** Permite de forma individualizada para este artículo obligar a que por cada vez lo picamos, que cree una nueva línea. Así en venta aparecerá una línea por cada vez que se picó en este producto.
 - **Nota:** En el apartado *<MAS/Personalizar>* podemos marcar de forma genérica el modo de actuar del programa en relación al tema de agrupar en la misma línea el mismo producto. Esto es en la opción: Permitir varias líneas para el mismo producto.



• MESAS Y RESERVAS

PREPARACION DE BARRA Y COMEDOR

- En primer lugar deben estar dadas de alta 49 mesas por cada comedor que queramos activar (Normalmente ya están dadas de alta).
- Luego tenemos dos métodos para gestionar las mesas:
 - **Método Diseño:** Es el más rápido e intuitivo:
 - Activamos la opción [X] Modo diseño.
 - Pulsamos el botón de las mesas, vemos el comedor con las mesas activadas y no activadas.
 - Seleccionamos la mesa que queramos modificar.
 - Al estar situados en la mesa seleccionada podemos:
 - Activar Mesa: Para que aparezca disponible en el salón.
 - Cambiar de nombre.
 - Guardar cambios.
 - **Método Manual:**
 - Tecleamos el número de mesa y volvemos a tener las opciones del apartado anterior.

PREPARACION RESERVAS

- En esta pantalla podemos asignar una reserva con las siguientes variables:
 - Fecha.
 - Sesión.
 - Número de comensales.
 - Nombre del cliente.
- Pulsamos el botón de las mesas, vemos el comedor con las mesas activadas y no activadas.
- Seleccionamos la mesa que queramos reservar o modificar su reserva y una vez situados en la mesa seleccionada:
 - Indicamos la fecha mediante los botones [Anterior] y [Siguiete].
 - Indicamos a sesión.
 - Introducimos el número de comensales: Si la reserva ya estaba hecha, no tenemos más que poner a cero el número de comensales para anularla.
 - Cubrimos el nombre del cliente.
 - Guardamos los cambios mediante [Guardar].

LISTADO DE RESERVAS

- Mediante los botones [Res] podemos acceder a los diferentes modelos de impresión de reservas:
 - **Modelo 1:** Tamaño A5 donde la reserva aparece en la parte inferior del papel para poder doblarlo en forma de triángulo o por el centro.
 - **Modelo 2:** Tamaño A5 donde la reserva aparece en la parte superior del papel para poder doblarlo en forma de triángulo o por el centro.
- En cualquiera de los modelos, nos da la oportunidad de imprimir:
 - Sólo la reserva actual.

- Todas las reservas de la sesión indicada actualmente.



BOTÓN <MAS...>

MODIFICACIONES MASIVAS

Función: Este apartado nos ofrece una forma rápida y sencilla de cambiar una serie de campos que usualmente necesitamos durante nuestra actividad (precios, mínimos, stock, etc.).

Para ciertos procesos tenemos que indicar el código de familia. Por ello para ver todos los códigos de ciertos ficheros, tenemos los siguientes botones que mostrarán un listado con el número y el nombre.

- Familias: Muestra el fichero de familias.

Tenemos las siguientes categorías y procesos:

- **Categoría Artículos:**
 - **Precios con PVP menor o igual a ...:**
 - Permite cambiar los precios de venta de todos los artículos que tengan actualmente un precio menor o igual a un valor que nos pedirá el programa.
 - Siempre tendremos la posibilidad de finalizar el proceso mediante una tecla inferior de [Fin de Proceso].
 - **Precios con PVP igual a ...:**
 - Permite cambiar los precios de venta de todos los artículos que tengan actualmente un precio igual a un valor que nos pedirá el programa.
 - Siempre tendremos la posibilidad de finalizar el proceso mediante una tecla inferior de [Fin de Proceso].
 - **Precios de Familia ...:**
 - Permite cambiar los precios de venta de todos los artículos que pertenezcan a un código de Familia que nos pedirá el programa.
 - NOTA: Si cuando nos pide el código de la familia que queremos modificar, tecleamos el -1, nos permitirá modificar todos los artículos de Gestron.
 - Siempre tendremos la posibilidad de finalizar el proceso mediante una tecla inferior de [Fin de Proceso].
 - **Precios de Favoritos:**
 - Permite cambiar los precios de venta de todos los artículos que estén clasificados como favoritos.
 - Siempre tendremos la posibilidad de finalizar el proceso mediante una tecla inferior de [Fin de Proceso].
 - **Stock Mínimo:**
 - Permite cambiar el "Stock Mínimo" de todos los artículos que pertenezcan a un código de Familia que nos pedirá el programa.

- NOTA: Si cuando nos pide el código de la familia que queremos modificar, tecleamos el -1, nos permitirá modificar todos los artículos de Gestron.
- Siempre tendremos la posibilidad de finalizar el proceso mediante una tecla inferior de [Fin de Proceso].
- **Stock Actual:**
 - Permite cambiar el “Stock Actual” de todos los artículos que pertenezcan a un código de Familia que nos pedirá el programa. Esto se consigue cambiando el “Stock Inicial” del artículo.
 - NOTA: Si cuando nos pide el código de la familia que queremos modificar, tecleamos el -1, nos permitirá modificar todos los artículos de Gestron.
 - Siempre tendremos la posibilidad de finalizar el proceso mediante una tecla inferior de [Fin de Proceso].

PERSONALIZAR

- **Pedir Camarero:** Cada vez que empezamos una nueva venta y después de seleccionar la mesa, nos pedirá que seleccionemos el camarero.
-
- **Permitir varias líneas para el mismo producto:**
 - **Si lo marcamos:** obligar a que por cada vez que picamos un mismo artículo se cree una nueva línea. Así en venta aparecerá una línea por cada vez que se picó en este producto.
 - **Si no se marca:** Al picar más de una vez un mismo artículo siempre se sumará la cantidad en la línea existente. Siempre habrá una sola línea por cada artículo.
- :

I N F O R M A T I C A

